



WSPINACZKA SPORTOWA - II RZUT

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

Organizator:

OŚ AZS Poznań
Centrum Wspinaczkowe Climbing Spot

Termin:

10 stycznia 2026 r. (sobota)

Miejsce:

Centrum Wspinaczkowe Climbing Spot Widłakowa 2

Kontakt:

biuro@climbingspot.pl

Zgłoszenia:

przez formularz internetowy do 07.01.2026

<https://www.climbingspot.pl/amw2020/>

Program:

9:15 - Otwarcie biura zawodów

10:00 - 11:55 Grupa AMPiW 1 (Dla studentów z legitymacją ISiC)

12:00 - 13:55 Grupa AMPiW 2 (Dla studentów z legitymacją ISiC)

14:00 - 15:55 Grupa AMPiW 3 (Dla studentów z legitymacją ISiC)

16:15 - Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród AMPiW

Każda uczelnia ma prawo zgłosić dowolną liczbę zespołów.

PUNKTACJA.

- Do klasyfikacji generalnej pod uwagę będą brane punkty AMPiW zdobyte przez 3 najlepsze drużyny z danej uczelni. Punktacja AMPiW przyznawana będzie według zasady 1 miejsce $n+1$, 2 miejsce $n-1$, 3 miejsce $n-2$ itd. gdzie n oznacza ilość sklasyfikowanych drużyn.
- W przypadku zdobycia tej samej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba zaliczonych topów, a następnie liczba zaliczonych bonusów.
- W razie niemożliwości wyłonienia 3 pierwszych zespołów miejsca zostaną przydzielone ex aequo.
- Wynik zespołu to łączna suma punktów zdobytych przez członków zespołu.
- Uczelnia będzie sklasyfikowana w punktacji drużynowej jeśli będzie reprezentowana nawet przez jedną zawodniczkę, czy jednego zawodnika. Poprawność wpisywania zaliczonych punktów i przestrzegania regulaminu zawodów nadzoruje pracownik ściany wspinaczkowej lub sędzia. Ściana jest monitorowana, w przypadku wątpliwości będzie przeprowadzona wideo weryfikacja startu danej drużyny. Nie można próbować i trenować na drogach konkursowych przed pobraniem karty.

Formuła zawodów AMWiP:

1. Zawody odbywają się 3 grupach po około 20 osób na 25 boulderach.
2. Czas na pokonywanie bulderów to 115 minut dla każdej grupy.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia ilości grup lub ilości startujących zawodników w grupie.
4. Start odbywa się oburącz i obunóż z zaznaczonych chwytów i stopni startowych.
5. Za zaliczenie bouldera flash (w pierwszej próbie) zawodnik otrzymuje 3 pkt, za zaliczenie bouldera w kolejnych próbach 2 pkt, za zaliczenie bonusu (zony) 1pkt.
6. Bonus zostaje zaliczony po utrzymaniu 1 ręką przez sekundę (nie uznaje się klepnięć, np. po strzale). Top i flash zostaje zaliczony po utrzymaniu chwytu topowego przez 3 sekundy. Flash musi zostać zaliczony w pierwszej próbie. Top i bonus można próbować nieograniczoną ilość razy, patentować, odpoczywać itp., ale próba zaliczona przez sędziów musi być podjęta od chwytów startowych do bonusu lub topu w jednym ciągu. Kolejność pokonywania boulderów jest dowolna.
7. W przypadku zdobycia tej samej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba boulderów zaliczonych flashem, a następnie liczba zaliczonych topów.
8. Wyniki uczestnik wpisuje samodzielnie w kartę startową otrzymaną w biurze zawodów. Po zakończeniu wspinaczki, uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie przekazać wypełnioną kartę do biura zawodów. Zawodnik, który pobierze kartę, a jej nie odda, będzie widniał w wynikach jako zdyskwalifikowany.